

SSB KUANTUM ALGORİTMA YARIŞMASI

TRUBA UYGULAMALI DEĞERLENDİRME AŞAMASI

KURALLAR VE BİLGİLENDİRME KILAVUZU

Bu kılavuz, SSB Kuantum Algoritma Yarışması'nın TRUBA sistemi üzerinde yürütülecek ikinci ön eleme (uygulamalı değerlendirme) aşamasının adil, güvenli ve teknik açıdan sorunsuz bir şekilde tamamlanması için uyulması gereken zorunlu kuralları içermektedir. Lütfen aşağıdaki kuralları dikkatle okuyunuz. Sınavın işleyişi ve değerlendirilmesine dair detaylı bilgilendirme sınav günü yapılacaktır.

1. Sınav 3 Eylül Perşembe günü saat 10:00'da başlayacaktır. Sınav sonunda sistem otomatik olarak erişime kapanacaktır. Sınava zamanında girmek, zaman yönetimi ve teknik ön hazırlıklar tamamen katılımcının sorumluluğundadır.
2. Sınava hazırlık kapsamında, 31 Ağustos 2026 Pazartesi günü TRUBA'yı tanıtan ve sistemin kullanımına yönelik uygulamalı bir çevrimiçi eğitim düzenlenecektir. Takımların TRUBA sistemine sorunsuz erişim sağlaması ve çalışma ortamını tanıması amacıyla düzenlenecek eğitime **her takımdan en az 2 (iki) üyenin katılımı zorunludur. Eğitime hiçbir üyesi katılmayan takımlar, TRUBA sistemi üzerinde yürütülecek ikinci ön eleme (uygulamalı değerlendirme) aşamasına dahil edilemeyecektir. Eğitime katılım şartını sağlayan takımlara TRUBA kullanıcı hesabı bilgileri iletilecektir.**
3. 31 Ağustos tarihinde saat 14:00'da başlayacak olan TRUBA Hands-On eğitimi Zoom üzerinden çevrimiçi formatta gerçekleştirilecektir. Zoom toplantı bilgileri aşağıda verilmiştir:

Topic: TRUBA HandsOn Eğitimi -SSB Kuantum Algoritma Yarismasi
Time: Aug 31, 2026 14:00 PM Istanbul
Join Zoom Meeting
<https://tubitak-gov.zoom.us/j/93910049531?pwd=SA22caN7nrCkCWUOxkMy1K6uDm7PgJ.1>

Meeting ID: 939 1004 9531
Passcode: 811598

4. Sınav günü kod koşturmaları, TRUBA sisteminde [ARF-ACC kümesinde yer alan kolyoz-cuda \(NVIDIA H200 GPU\)](#) sunucuları üzerinde yürütülecektir. Her takım için tek bir iş (job) kapsamında en fazla 1 sunucu (node) ve 4 GPU tahsis edilecektir.
5. İşlerin kuyruğa iletilmesi (job submission) ve kaynak tanımlamaları için standart bir SLURM betik şablonu takımlarla paylaşılacaktır. ***Betik dosyasının nasıl düzenleneceği, işlerin nasıl kuyruğa gönderileceği ve sonuçların nasıl takip edileceği***

31 Ağustos tarihinde çevrim içi olarak düzenlenecek eğitimde ayrıntılı olarak açıklanacaktır.

6. Katılımcılar, kodlarının TRUBA sisteminde çalışabilir olduğundan emin olmalıdır. Yerel bilgisayarda çalışan ancak TRUBA’da çalışmayan kodlar değerlendirmeye alınmayacaktır. Yarışma kapsamında katılımcıların kuantum simülasyonlarını TRUBA sisteminde yer alan kolyoz-cuda (NVIDIA H200 GPU) kümesi üzerinde çalıştırması zorunludur.
7. Belirlenen süre içinde çıktı üretmeyen kodlar TIMEOUT olarak işaretlenecektir.
8. Sistemde rastgele dizinlere geçici dosya yazılmamalı, gereksiz büyük ara veriler sınav bitiminde temizlenmelidir.
9. TRUBA sistemine gönderilen tüm işler ve komutlar sistem yöneticileri tarafından anlık olarak izlenmekte ve loglanmaktadır. Katılımcıların gönderdiği kodlarda zararlı komutlar, sistem dosyalarına müdahale eden işlemler, diğer kullanıcıların dosyalarına erişim girişimleri, kaynakları yarışma kapsamı dışında farklı kodlar için kullanmak veya kaynakları kötüye kullanmaya yönelik işlemler ilgili takımın doğrudan yarışma sürecinden diskalifiye edilmesi ile sonuçlanacaktır.
10. Sınav süresince yaşanabilecek teknik sorunlar kapsamında destek almak için SLACK kanalı kullanılacaktır.

SSB Kuantum Algoritma Yarışması-TRUBA Ön Eleme Aşaması SLACK Kanalı:

https://join.slack.com/t/ssbkuantumalg-evj5371/shared_invite/zt-47ree008i-U_tCAMNBBIrPbMfpW4bx2A

11. Destek talebi oluştururken mesajınızda şu bilgilerin yer alması zorunludur:

- Takım Adı
- TRUBA Proje Kodu (hackathongXX)
- TRUBA Kullanıcı Adı (hackathongXXuY)
- İlgili İş Numarası (SLURM Job ID) ve Hatanın Alındığı Çalışma Dizini
- SLURM betik dosyasının adı
- Alınan Hata Mesajının Detayı (Log çıktısı)

Başarılar dileriz.